

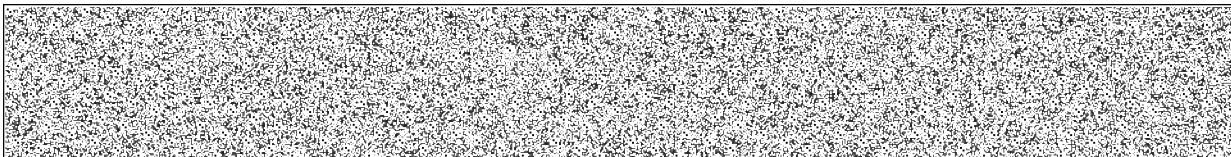
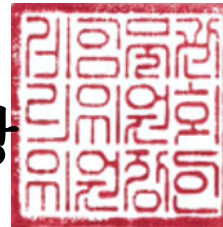
게임물 등급분류증명서

1. 등급분류번호: 제 CC-NA-240704-005 호
2. 등급: 전체이용가
3. 상호(법인명): 주식회사짱
4. 성명(대표자): 임형수
5. 제명(원제명): 마스터 스나이퍼 (Master sniper)
6. 원작자(원작국적): 원작정보 없음(중국)
7. 규격 및 용도: 아케이드 게임

「게임산업 진흥에 관한 법률」 제22조에 따라
위와 같이 등급을 분류·결정하였습니다.

2024년 7월 4일

게임물관리위원회 위원장



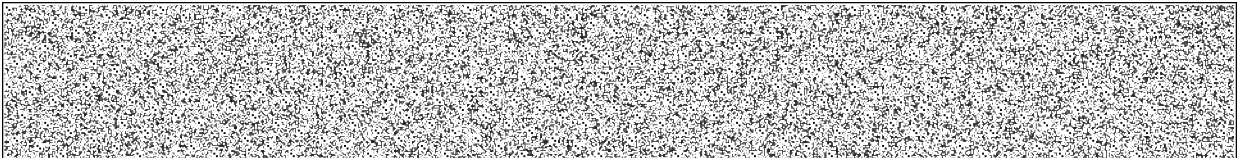
Certificate of Rating Classification
for Game Products

- 1. Rating Classification Number: CC-NA-240704-005
- 2. Rating: All
- 3. Trade name(Corporate name): 주식회사짱
- 4. Name(Representative): 임형수
- 5. Title(Original title): 마스터 스나이퍼 (Master sniper)
- 6. Original Work Producer: N/A(China)
- 7. Platform: Arcade Game

According to the Article 22 in 「GAME INDUSTRY PROMOTION ACT」 ,
Rating has been classified and determined as follows.

2024. 07. 04.

Game Rating and Administration Committee

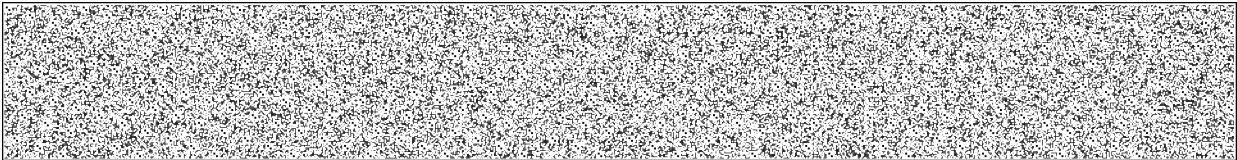


게임물등급분류 결정서

접수일자 : 24.06.13

등급분류결정일 : 24.07.04

게임명	마스터 스나이퍼 (Master sniper)	신청사		주식회사짱		
		플랫폼 장르		아케이드 게임 FPS/TPS		
결정등급	전체이용가					
등급분류 <						



0 게임물 이용등급 및 내용정보 표시규정(제19조 관련)

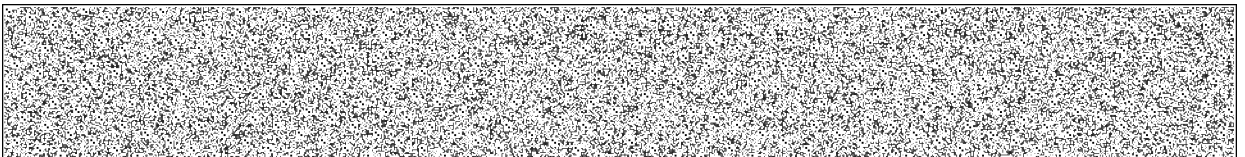
< 주의사항 >

1. 등급 심의 후 소프트웨어나 기기를 개조, 변조 할 수 없습니다. 등급 부여 받은 그대로 제작, 유통해야 합니다. 이를 위반할 경우, 2년 이하의 징역 또는 2천만원 이하의 처벌을 받게 됩니다. (게임산업법 제32조 제1항 제2호)
2. 등급 심의 후 내용이 변경되거나(업그레이드, 패치 등) 기기의 외장이 바뀌는 경우 재 등급 분류 심사를 받아야 합니다. 이를 위반할 경우, 1천만원 이하의 처벌을 받게 됩니다. 또한 내용수정신고 내용이 등급의 변경 등을 요하는 정도라고 판단된 경우에는 다시 등급분류를 받아야하는 대상이 될 수 있습니다. (게임산업법 제21조 제5항)
3. 심의를 받은 게임물은 내용물 정보 표시를 정확히 해야 합니다. 이를 위반할 경우 2년이하의 징역 또는 2천만원 이하의 처벌을 받게 됩니다. (게임산업법 제33조 제1항, 제3항)
4. 등급분류 증명서의 매매·중여 또는 대여 시에는 2년 이하의 징역 또는 2천만원 이하의 처벌을 받게됩니다. (게임산업법 제32조 제1항 제5호)
5. 등급 심의를 받은 게임물은 게임산업진흥에 관한 법률을 준수해야 합니다.

1. 관련 : 게임산업진흥에관한법률 제33조 (표시의무) 제1항
게임법 시행령 제19조 (게임물에표시하는 상호 등의 표시방법)
부칙 제4조(상호, 등급 및 게임물내용정보 표시에 관한 적용례)

2. 표시 방법

	아케이드	온라인	모바일	콘솔
이용 등급	별도의 표로 표시 (게임기 외관 전면 부착)	웹, 런처, 게임초기화면, 게임시간 1시간마다	게임 실행 시 초기화면	게임물 포장겉면 및 매뉴얼 표시
내용 정보	게임기 외관전면	웹, 런처, 게임초기화면, 게임시간 1시간마다	게임 실행 시 초기화면	게임물 포장겉면 및 매뉴얼 표시
상표 및 제작정보	별도의 표로 표시 (게임기 외관 전면 부착)	웹사이트 게임 소개 페이지에 표시	게임 내 별도의 표 작성	게임포장 뒷면, 이용설명서 뒷면
부연 설명	청소년이용불가의 경우 경고문 표시	게임실행 시 초기화면에 표시	게임 실행 시 초기화면에 표시	-



가. 아케이드 게임물

1) 아래의 요령대로 표시 하여야 하며, 표의 바탕색은 '전체이용가'는 초록색, '청소년이용불가'는 적색으로 표시하여야 합니다.

제 명	○○○○○	상 호	(주)△△△△△
이용등급	전체이용가	등급분류번호	00-000000-000
일련번호	00000000	제작연월일	2006. 10. 30.

또한 청소년이용불가 등급 게임물은 아래의 경고문을 게임이 시작하기 전에 사용자가 볼 수 있도록 표시하여야 함. (화면 가로 최대크기의 50% 이상으로 3초 이상 표기 권장함)

이 게임물은 청소년이용불가 게임물로
19세 미만의 청소년은 이용할 수 없습니다

2) 유형별 표시 크기

- 일체형 전자 게임물 : 5cm(가로) X 3cm(세로)
- 일체형 게임물 : 10cm(가로) X 6cm(세로)

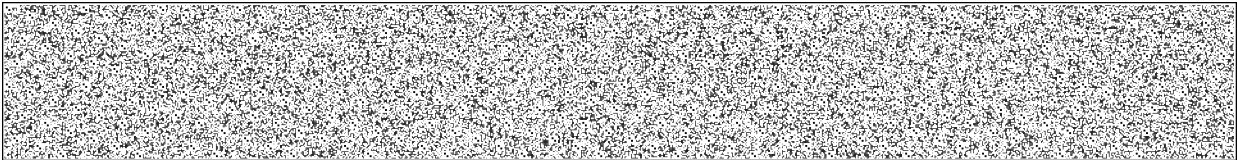
3) 표시 방법

- 게임기 외관 전면에 표시를 부착하여야 한다.
- 기재된 내용을 수정하지 못하도록 비닐재질로 덧씌워야 한다.

4) 내용정보표시

- 게임기 외관 전면에 표시를 부착하여야 한다.

(내용정보표시)
※ 등급분류결정서를 참조하여 아래의 예시요령으로 표시함
(해당 항목에 대한 내용이 존재하는 경우에만 표시함)



나. 온라인, 모바일, PC게임물, 비디오 게임물 적용
 1) 이용등급 표시 요령 및 게임물 내용 정보 표시 요령
 (이용등급 표시)

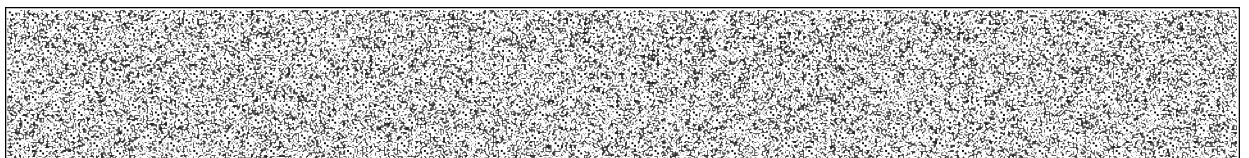
전체이용가	12세이용가	15세이용가	청소년이용불가	평가용(유예)	등급면제
					
전체이용가	12세이용가	15세이용가	청소년이용불가	평가용	등급면제

(내용정보표시)
 ※ 등급분류결정서를 참조하여 아래의 예시요령으로 표시함
 (해당 항목에 대한 내용이 존재하는 경우에만 표시함)



적용사례)

- 가) 온라인게임물 및 모바일게임물
- 게임 초기화면, 런처화면(온라인게임물) 우측 상단에 이용등급을 3초 이상 표시하며, 이는 출력화면의 15% 이상으로 표시 하여야 하며, 이용 등급과 함께 등급 분류에 따른 부연설명을 출력화면의 25% 이상으로 표시 하여야 한다.
 - 온라인게임의 경우에는 게임시간 1시간마다 이용등급을 상기의 요령으로 3초 이상 표시 하여야 하며, 이용자가 원하는 경우 옵션으로 표시되도록 하여야 한다.
- 단, 전체이용가 게임물의 경우 초기화면이나 홈페이지에서 표시한 경우 제외 됩니다.



나) 개인용컴퓨터(PC)게임물 및 비디오게임물

○ 포장의 표면 앞면 우측 상단에 포장물 가로 최대크기의 10%이상으로 표시하여야 한다.

적용사례)



2) 상표 및 제작정보 표시

가) 온라인게임물 : 아래의 요령으로 웹사이트에 표시하여야 한다.

나) 모바일게임물 : 게임 내 이용정보 소개(도움말 등)란에 표시하여야 합니다.

아래 표의 내용이 전부 들어가야 하며, 아래 양식에서 모바일에 맞게 변경 가능합니다.

다) 개인용컴퓨터(PC)게임물 및 비디오게임물 : 이용등급과는 별도로 게임 포장물 뒷면에 아래의 요령으로 상표 및 제작정보를 표시하여야 합니다.

(상표 및 제작정보 표시)

제 명	○○○○○	상 호	(주)△△△△△
이용등급	XX이용가	등급분류번호	00-000000-000
등급분류일자	2006. 10. 30.	제작·배급업등록(신고)번호	0000000000

○ 표시 방법 : 상기 표의 바탕색상은 아래의 기준에 따름

- 전체이용가 : 초록색 - 12세이용가 : 청색
- 15세이용가 : 노란색 - 청소년이용불가 : 적색

※ 예로 든 게임과 이용등급 및 내용정보 표시는 일치하지 않습니다.
이해를 돕기 위해 임의로 표기 하였습니다.

